

APCRQ

Niveau de compétence pour Avancé 2

Compétences	0	1	2	3
1- Frappe constamment coup droit et revers/ profondeur et contrôle				
2- Sert constamment avec profondeur et vitesse variables				
3- Volée: contrôle directionnel, profondeur et placement				
4- Précis dans le placement des lobs et des retours de lobs				
5- Soutient rallye dink avec contrôle, hauteur et profondeur de tir				
6- Comprend quelles balles sont attaquables ou pas dans rallye dink				
7-Maintient échange dink avec patience pour avoir placement parfait				
8- Exécute 3ème coup (5ème...), tombant plus près du filet possible				
9- Change coups doux en coups puissants pour créer un avantage				
10- Capable de bloquer et de retourner des volées rapides et dures				
11- Capable de s'approprier et contrôler la ZAC				
12- Connaît la position partenaire sur le terrain et se déplacer en équipe				
13- Identifier et attaquer les faiblesses des adversaires				
14- A un nombre modéré d'erreurs non forcées par partie				
15- Démontre une vaste connaissance des règles du jeu				
16- Comprend l'empilage/quand et comment/ peut utiliser efficacement				

Barème: 0: non essayé/ mal exécuté, 1: tenté/ très mal exécuté,
2: bonne forme de base/ à travailler, 3: solide

Exigences: (9 réussis sur 10 essais)	0	1	2	3
Solide retour de service (coups droits et revers):				
Solide volée (coups droits et revers):				

Exigences: (entre 0 ou 1 par partie)				
Fautes de pied (service, Zac)				

Commentaires:

--

traduction et adaptation de usapickleball-ratings