



Association régionale de pickleball de l'Outaouais

Guide du responsable de ligue

Août 2022

Table des Matières

Introduction.....	2
I) INFORMATION GÉNÉRALE.....	2
1. Rôle du responsable de ligue.....	2
2. Utilisation de BenchApp.....	3
3. Éthique sportive.....	3
II) POLITIQUES DE L'ARPO.....	4
1. Critères et processus de sélection pour les ligues de l'ARPO.....	4
2. Politique de remboursement.....	5
3. Statut de membre pour personnes provenant de l'extérieur de la région de l'Outaouais québécois.....	5
III) GABARITS UTILES.....	6
1. Gabarit pour une demande de création de ligue.....	6
2. Gabarit de réponse à un membre – Acceptation comme participant régulier.....	7
3. Gabarit de réponse à un membre – Acceptation comme remplaçant.....	7
4. Gabarit de réponse à un membre – Manque d'information.....	8
5. Gabarit de réponse à un membre – Refus : nombre de participants excédé.....	8
6. Gabarit de réponse à un membre – Refus : féminin-masculin.....	8
7. Gabarit de réponse à un membre – Refus : niveau de jeu.....	9
8. Gabarit – Liste des joueurs.....	9
9. Gabarit – Feuille de présences.....	10
10. Gabarit – Vente d'équipement de l'ARPO.....	10

Introduction

Ce guide se veut un outil d'accompagnement pour les responsables de ligue dans leur rôle et leurs tâches. Il est divisé en trois (3) parties : dans la première partie, vous y trouverez de l'information générale telle que le rôle du responsable de ligue. La deuxième partie est consacrée aux politiques de l'ARPO qui sont en lien avec le déroulement d'une ligue. Cette section sera bonifiée sous peu, une fois que les politiques seront finalisées et approuvées. Enfin, la dernière partie vous propose un ensemble de gabarits pouvant vous être utiles tout au long de votre expérience comme responsable de ligue. Vous y trouverez entre autre un exemple de réponse pour communiquer un refus à un membre. Ce guide se veut évolutif, donc sera mis à jour au besoin.

I) INFORMATION GÉNÉRALE

1. Rôle du responsable de ligue

Administration :

- Tenir et maintenir à jour une liste des joueurs du niveau offert
- Tenir et maintenir à jour une liste des remplaçants d'un niveau le plus près possible du niveau offert
- Aider à tenir et maintenir à jour une liste des membres de l'ARPO en communiquant la liste des joueurs au registraire de l'ARPO
- Assurer la rotation des remplaçants
- Utiliser Bench-app si possible – voir point 2 de ce guide.

Trésorerie :

- Recueillir les frais d'inscription
- Recueillir les frais de membre de l'ARPO
- Recueillir l'argent de la vente des articles promotionnels (lunettes, balles, étuis)
- Remettre le plus tôt possible au trésorier de l'ARPO les sommes recueillies pour les frais d'inscription et les frais de membre de l'ARPO.

Équipement :

- S'assurer que l'équipement est complet et en bon état
- Monter et démonter les filets pour la période de jeu (s'assurer de 10 minutes avant et après l'activité pour ne pas empiéter sur une autre activité)
- S'assurer que le local identifié est laissé en bon état (même état à l'arrivée et au départ)
- S'assurer qu'il n'y a pas d'objets oubliés, que tous les joueurs ont quitté les lieux et que le local est barré avant de quitter, selon les consignes obtenues.

Accueil :

- Agir comme ambassadeur de l'ARPO et du pickleball.
- Expliquer aux nouveaux joueurs le fonctionnement de la ligue (rotation, temps, nombre de points par partie...)

Mesures d'hygiène :

- Faire respecter les mesures d'hygiène recommandées par la Santé Publique, le cas échéant.

Éthique sportive :

- Faire respecter l'éthique sportive établie par l'ARPO – voir point 3 de ce guide.

Période de jeu à l'extérieur : (en plus des attentes précisées précédemment)

- Balayer les accumulations d'eau après une pluie
- Toujours garder le chalet barré pendant les périodes de jeu
- Ranger l'équipement dans les boîtes (ou chalet) et bien barrer le cadenas / la serrure
- Ranger la clé dans le boîtier

2. Utilisation de BenchApp



BenchApp est une application qui permet la gestion d'équipe en ligne pour les équipes sportives. Elle permet aux joueurs de confirmer leur présence ou de communiquer leur absence à l'ensemble de l'équipe à partir de l'application, par courriel, par notification ou par SMS. Lorsqu'un joueur régulier indique dans BenchApp qu'il s'absentera à une date précise, ceci libère une place pour un remplaçant qui peut lui-même confirmer sa présence pour la date en question.

L'ARPO recommande d'utiliser BenchApp (version gratuite) pour la gestion de votre ligue.

Principes d'utilisation :

- En tant que responsable de ligue, vous devrez en premier lieu télécharger la version gratuite de BenchApp sur votre cellulaire ou votre ordinateur. Tous les joueurs de votre ligue, incluant les remplaçants devront faire de même.
- Vous entrez le nom de l'équipe (le nom de votre ligue). Exemple : ARPO mardi 9h-11h
- Ajouter les noms des joueurs réguliers dans le « Roster »
- Ajouter les noms des remplaçants dans « Spares »
- Lorsqu'un joueur régulier signalera son absence dans BenchApp, vous recevrez une notification. Vous pourrez alors inviter les remplaçants qui auront indiqués dans BenchApp être disponible pour cette date.
- Il est recommandé de demander aux joueurs réguliers d'indiquer leur présence ou absence au moins 2 jours avant l'activité.

3. Éthique sportive

- Avoir l'esprit sportif – la bonne humeur et l'entraide sont de mise
- Garder en tête qu'on est là pour s'amuser
- Respecter le/la responsable de ligue
- Respecter les autres joueurs/joueuses
- Abaisser son niveau de jeu quand on s'inscrit volontairement dans une ligue moins forte
- Avertir le responsable de ligue – pas le joueur - si on juge qu'un joueur n'est pas du calibre requis pour une ligue

Gradation des actions à prendre pour gérer un problème/altercation – avertissement/sanction :

- Si un problème survient entre un joueur et le responsable ou entre 2 joueurs – engager une discussion
- Si le problème persiste – un premier avertissement s’impose
- Si après un premier avertissement le problème persiste ou s’amplifie et que ça nécessite une sanction – avertir le comité des responsables de ligue qui gèrera la sanction
- Si le problème est majeur dès le départ – avertir le comité des responsables de ligue qui gèrera la situation

II) POLITIQUES DE L’ARPO

1. Critères et processus de sélection pour les ligues de l’ARPO

I) Critères et processus pour les ligues Débutants (1.0 à 2.0), Intermédiaires (2.5) et Intermédiaires + (3.0) :

1^{er} : Critère d’ancienneté de ligue. Préséance dans l’ordre suivant:

- Aux joueurs sélectionnés pour la même ligue à la saison Hiver 2022
- Aux joueurs sélectionnés pour la même ligue à la saison Automne 2021

2^{ème} : 100% des places disponibles au moment d’appliquer ce critère sont attribuées par tirage au sort parmi tous ceux inscrits n’ayant pas encore de place qui ont été bénévoles de l’ARPO (ligue ou libre animé été, automne ou hiver) au cours des deux dernières années en autant qu’ils aient le classement (niveau) correspondant à celui ou ceux affichés pour la ligue visée). Ceux n’ayant pas été favorisés par ce tirage au sort seront alors remis dans le groupe pour l’application du critère suivant le cas échéant.

3^{ème} : Tirage au sort parmi tous les autres joueurs inscrits en autant qu’ils aient le classement (niveau) correspondant à celui ou ceux affichés pour la ligue visée.

II) Critères et processus pour les ligues Avancés (3.5) et Avancés + (4.0 à 5.0) :

1^{er} : Classement (niveau correspondant à celui ou ceux affichés pour la ligue visée). Lorsque deux classements ou plus sont affichés pour une même ligue, la priorité pourrait être donnée aux joueurs de niveaux plus élevés de ceux affichés pour ladite ligue. Le choix final sera fait par les responsables de ligues. Ce choix devra être approuvé par le comité responsable des ligues de l’ARPO.

2^{ème} : Critère d’ancienneté de ligue. Préséance dans l’ordre suivant:

- Aux joueurs sélectionnés pour la même ligue à la saison Hiver 2022
- Aux joueurs sélectionnés pour la même ligue à la saison Automne 2021

3^{ème} : 100% des places disponibles au moment d’appliquer ce critère sont attribuées par tirage au sort parmi tous ceux inscrits n’ayant pas encore de place qui ont été bénévoles de l’ARPO (ligue ou libre animé été, automne ou hiver) au cours des deux dernières années. Ceux n’ayant pas été favorisés par ce tirage au sort seront alors remis dans le groupe pour l’application du critère suivant le cas échéant.

4^{ème} : Tirage au sort parmi tous les autres joueurs inscrits en autant qu’ils aient le classement (niveau) correspondant à celui ou ceux affichés pour la ligue visée.

Pour les ligues à équipe fixe (double masculin, double féminin, double mixte), les deux joueurs jouant ensemble doivent posséder le niveau exigé par la ligue.

III) Critères et processus pour les ligues de développement :

- Le nombre de joueurs retenus à chaque niveau sera au prorata du nombre de niveaux des joueurs inscrits.
- La sélection des joueurs les mieux classés (parmi les candidats) par les responsables de la ligue sera basée sur les observations de performances les plus récentes lors de jeu libre, de jeu structuré, dans les ligues formelles et informelles, dans les tournois, etc.
- Les efforts déployés par les candidats afin d'améliorer leurs niveaux de jeu (par ex. participation à des cliniques et/ou camps de perfectionnement, leçons, temps dédié à la pratique, à des ligues ou périodes de jeu libre...).
- La progression démontrée dans le niveau de jeu des candidats lors de la dernière année.
- Les objectifs de jeu des candidats (par ex. progresser à un niveau de classement plus élevé, participer à des tournois...).

Le choix final sera fait par les responsables de ligues de développement en considérant les critères susmentionnés. Ce choix devra être approuvé par le comité responsable des ligues de l'ARPO.

2. Politique de remboursement

À venir

3. Statut de membre pour personnes provenant de l'extérieur de la région de l'Outaouais québécois

Le Conseil d'administration de l'ARPO a créé une nouvelle catégorie de membre intitulée « Membre invité ». Les conditions rattachées à l'acceptation d'un membre invité sont les suivantes :

1. Être non résident de la région de l'Outaouais québécois.
2. Jouer uniquement au niveau des ligues de développement avancé de l'ARPO.
3. Le nombre de joueur « membre invité » ne pourra pas représenter plus de 40% du nombre de joueurs participants à une ligue de développement avancé.
4. Les joueurs identifiés « membre invité » devront acquitter la cotisation annuelle de l'ARPO ainsi que les frais d'inscription associés à la ligue de développement avancé.
5. Le statut d'un « Membre invité » doit être renouvelé à chacune des sessions.

De plus, avant de reconnaître un « membre invité », le responsable de la ligue de développement avancé devra soumettre la liste des demandes d'inscription ainsi que la liste des joueurs retenus au comité responsable des ligues. Après analyse, le comité responsable des ligues déterminera les joueurs admissibles comme « Membre invité ». Une ligue de développement avancé est composée de joueurs de niveau 3.5 et plus.

III) GABARITS UTILES

Les gabarits suivants vous sont fournis comme outils pour vous aider dans votre rôle de responsable de ligue; vous êtes encouragés à les utiliser.

1. Gabarit pour une demande de création de ligue

Envoyer la demande au comité responsable des ligues.

J'aimerais former une ligue de pickleball pour la session (*exemple : hiver 2023*)

Endroit :

- J'ai déjà identifié l'endroit où les parties se joueront : *école ou local*
- J'aimerais que le comité m'aide à trouver un endroit : *à discuter avec le comité*

Quand : (*Indiquez le jour de la semaine et l'heure – exemple : dimanche, 9h-10h30*)

Période : du (*date*) au (*date*), (*indiquez le nombre de semaines*)

Congés : (*spécifiez les dates, le cas échéant*)

La ligue proposée est pour un groupe:

- Méli-mélo : (*indiquez le niveau**)
- Double féminin: (*indiquez le niveau**)
- Double masculin : (*indiquez le niveau**)
- Double mixte : (*indiquez le niveau**)

**Exemple de niveau : débutant, 2.0 à 2.5; 2.5 à 3.0; 3.0 à 3.5; 3.5 à 4.0; 4.0 et plus*

Nombre de joueurs prévu :

Coût : *à déterminer par le comité/trésorier selon le contrat pour le local*

Merci,

Votre nom :

Courriel :

Numéro de téléphone :

2. Gabarit de réponse à un membre – Acceptation comme participant régulier

Bonjour (prénom du participant),

J'ai le plaisir de vous annoncer que votre candidature a été retenue comme **participant(e) régulier(ière)** au groupe du (période de jeu) au (endroit + adresse).

La session débutera le **(date)** et se terminera le **(date)**. Il est recommandé de ne pas arriver plus de 10 minutes avant le début de l'activité.

(si vous utiliser l'application BenchApp pour votre ligue, vous pouvez ajouter ceci : notre ligue utilise l'application BenchApp pour la gestion des présences et absences. Veuillez télécharger l'application sur votre cellulaire ou votre ordinateur. Une invitation à rejoindre le groupe vous sera transmise via l'application. Veuillez communiquer avec moi pour toutes questions concernant cette application.

Veuillez nous confirmer votre participation à notre groupe **au plus tard le (date et heure)**. Si nous n'avons pas reçu votre confirmation à cette date, votre place sera attribuée à un(e) autre candidat(e).

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à communiquer avec moi.

Au plaisir de vous voir le (date) prochain,

(Nom du responsable)

3. Gabarit de réponse à un membre – Acceptation comme remplaçant

Bonjour (prénom du participant),

J'ai le plaisir de vous annoncer que votre candidature a été retenue comme **remplaçant(e)** au groupe du (période de jeu) au (endroit + adresse).

La session débutera le **(date)** et se terminera le **(date)**. Il est recommandé de ne pas arriver plus de 10 minutes avant le début de l'activité.

(si vous utiliser l'application BenchApp pour votre ligue, vous pouvez ajouter ceci : notre ligue utilise l'application BenchApp pour la gestion des présences et absences. Veuillez télécharger l'application sur votre cellulaire ou votre ordinateur. Une invitation à rejoindre le groupe en tant que remplaçant vous sera transmise via l'application. Veuillez communiquer avec moi pour toutes questions concernant cette application.

Veuillez nous confirmer votre participation à notre groupe **au plus tard le (date et heure)**. Si nous n'avons pas reçu votre confirmation à cette date, votre place sera attribuée à un(e) autre remplaçant(e).

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à communiquer avec moi.

Au plaisir de jouer avec vous,

(Nom du responsable)

4. Gabarit de réponse à un membre – Manque d’information

Bonjour {prénom du participant},

Sur le formulaire d’inscription, vous n’avez pas répondu à la question « Je joue depuis... ». Est-ce que vous pourriez répondre à cette question s.v.p. en répondant à ce courriel.

Si vous jouez depuis peu et que votre niveau est (inscrire un niveau) ou moins, ce groupe ne s’adresse pas à vous. Cependant il se peut que vous ayez assez d’expérience. En connaissant votre expérience de jeu, nous pourrions mieux juger la pertinence de votre demande. Cette ligue est pour un groupe de niveau (inscrire un niveau) ou presque (plus de ??) seulement. Cependant votre inscription aux autres ligues pourrait être retenue selon les disponibilités.

Veuillez nous répondre le plus tôt possible,

Merci,

(Nom du responsable)

5. Gabarit de réponse à un membre – Refus : nombre de participants excédé

Bonjour {prénom du participant},

Nous sommes désolés de vous annoncer que votre candidature comme joueur régulier n’a pas été retenue pour la ligue (description de la ligue). Le nombre de places disponibles a malheureusement été atteint.

À votre demande, nous vous avons mis sur la liste des remplaçants.

Bonne saison de pickleball.

(Nom du responsable)

6. Gabarit de réponse à un membre – Refus : féminin-masculin

Bonjour {prénom du participant},

Nous sommes désolés de vous annoncer que votre candidature comme joueur (régulier ou remplaçant) n’a pas été retenue pour la ligue (description de la ligue). Cette ligue est pour un groupe (féminin ou masculin) seulement.

Par contre votre inscription aux autres ligues pourrait être retenue selon les disponibilités.

Bonne saison de pickleball.

(Nom du responsable)

7. Gabarit de réponse à un membre – Refus : niveau de jeu

Bonjour {prénom du participant},

Nous sommes désolés de vous annoncer que votre candidature comme joueur (régulier ou remplaçant) n'a pas été retenue pour la ligue (description de la ligue). Votre niveau de jeu ne rencontre pas les critères requis pour faire partie de cette ligue (niveau de la ligue)

Par contre votre inscription aux autres ligues pourrait être retenue selon les disponibilités.

Bonne saison de pickleball.

(Nom du responsable)

8. Gabarit – Liste des joueurs (Gabarit disponible en version Word et Excel)

LISTE DES JOUEURS/JOUEUSES

Ligue :

#	Nom et prénom	Adresse courriel	Téléphone	
			Domicile	Cellulaire
RÉGULIERS				
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
REMPLAÇANT(E)S				
1				
2				
3				
4				
5				
6				

9. Gabarit – Feuille de présences (Gabarit disponible en version Word et Excel)

#	Nom et prénom	Date	Date	Date	Date
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
REMPLAÇANTS					
1					
2					
3					
4					

10. Gabarit – Vente d’équipement de l’ARPO (Gabarit disponible en version Word et Excel)

ARPO					
Vente d’équipement					
Ligue du :					
Date	Vendu par	Inscrire la quantité			Montant perçu
		Balle	Lunette	T-shirt	