

Association de Pickleball de Blainville

Horaire été 2023

DÉBUT DE LA PROGRAMMATION – Parc de Fontainebleau 22 mai. Parc des Hirondelles 22 mai.

Jour	Heure	PARC	NIVEAU	RESPONSABLE(S)	nombre terrains	nombre joueurs
SAMEDI	8h30–13h00	Fontainebleau	LIGUE ACTION PICKLEBALL* Groupe fermé	Marcel Laroche	7	35
	9h00–12h00	des Hirondelles	POUR TOUS	?	6	30
DIMANCHE	8h30–13h00	Fontainebleau	LIGUE ACTION PICKLEBALL* Groupe fermé	Marcel Laroche	7	35
	9h00–12h00	des Hirondelles	POUR TOUS	?	6	30
LUNDI	9h00--12h00	Fontainebleau	INTERMÉDIAIRES Récréatif et compétitif Monte/descend**	André Béliveau Rita Julien	7	35
	18h30--21h30	des Hirondelles	POUR TOUS	Christiane Saucier Tamara Tremblay	4	20
MARDI	9h00–12h00	Fontainebleau	POUR TOUS Monte/descend	Frédéric Gingras	7	35
	9h00--12h00	des Hirondelles	POUR TOUS	Diane Richer	4	20
	18h30--21h30	des Hirondelles	INTERMÉDIAIRES Récréatif et compétitif Monte/descend**	Marie-Claude Leduc / Lorraine Pelletier	4	20
MERCREDI	9h00–12h00	Fontainebleau	INTERMÉDIAIRES Récréatif et compétitif Monte/descend**	Chantale Séguin Sonya Thériault	7	35
	18h00–20h00	Fontainebleau	DRILL	À déterminer	3	15
	18h30–21h30	des Hirondelles	POUR TOUS	Serge Bourbonnais	4	20
JEUDI	9h00–12h00	Fontainebleau	POUR TOUS	Michel Perreault Linda Tourangeau	7	35
	9h00–12h00	des Hirondelles	POUR TOUS	?	4	20
	18h30–21h30	des Hirondelles	POUR TOUS	Sylvie Matte Sophie Desautels	4	20
VENDREDI	9h00–12h00	Fontainebleau	INTERMÉDIAIRES Récréatif et compétitif Monte/descend**	Steve L'Italien Rita Julien	7	35
	18h30–21h30	des Hirondelles	POUR TOUS	?	4	20

Notez que lorsqu'aucun responsable n'est listé, il n'y aura que 3 ou 4 filets permanents. Le nombre d'inscriptions seront réduits et les membres devront apporter leurs balles.

* Ligue Action Pickleball. Groupe fermé. Rencontre compétitive entre 6 villes. 8 joueurs de chaque ville s'affronteront. Les autres membres sélectionnés pourront se pratiquer sur les terrains 5,6 et 7 le samedi. Le dimanche est réservé en cas de pluie le samedi ainsi que pour les membres de Ligue Action de pratiquer.

** POUR TOUS MONTE / DESCEND – instructions

1. Des bacs, numérotés de 1 – 7 (ou 6 selon le nombre de terrain disponible) sont disposés face à chacun des terrains. Le terrain 1 étant le terrain le plus fort (près du chalet) et le 7 le moins fort (le plus éloigné du chalet).
2. Un joueur inscrit sur PICKLEBALL EN LIGNE, place sa raquette en arrivant, dans un bac correspondant à son niveau – ceci implique qu'un joueur apprentis/intermédiaire faible, ne placera pas sa raquette dans le bac 1. Chaque bac ne peut contenir plus de 5 raquettes.
5 raquettes maximum par bac.
3. Début du jeu : 4 joueurs se rencontrent et un joueur demeure sur le banc en attente. Partie de 11 points. Les gagnants montent de 1 terrain, les perdants descendent de 1 terrain.
4. Suite du jeu : le joueur sur le banc dans la ronde précédente, embarque sur le jeu. Les 4 autres joueurs (2 qui ont descendu, et 2 qui ont monté) identifient une personne allant sur le banc. Il est entendu que tous devront aller sur le banc au moins une fois – nous nous fions à l'intégrité des joueurs pour aller à tour de rôle sur le banc.
5. Le jeu reprend – à noter que les équipes doivent se séparer. C'est-à-dire qu'une équipe, qu'elle est montée ou descendue, ne rejoue pas ensemble.

À la fin du 1^{er} bloc de 90 minutes, les joueurs n'étant pas inscrits au 2^{ème} bloc, quittent et les joueurs inscrits au 2^{ème} bloc, placent leur raquette là où il n'y a pas 5 raquettes.

Cette forme de jeu permet à des joueurs de tous niveaux de jouer ensemble en limitant le temps d'attente sur le banc.