

Jour	École	Niveau Responsables	Heure	terrains - nbre joueurs
SAMEDI	Fontainebleau 14 oct - 16 déc	Pour tous Michel Perreault	12h30 à 15h30	3 terrains - 15 joueurs
	Envolée 14 oct - 16 déc	Intermédiaire récréatif Marie-Claude Leduc (Chantal Daigle)	12h30 à 15h30	3 terrains - 15 joueurs
DIMANCHE	L'Envolée 8 oct - 17 déc	Intermédiaire compétitif DRILL + jeux 1 heure / 2 heures Sylvie Bertrand (Dave Pratt)	9h30 à 12h30	3 terrains - 15 joueurs
	L'Envolée 15 oct - 17 déc	Intermédiaire récréatif Jacques Beauregard (Rachel Boisvert 26 novembre)	12h30 à 15h30	3 terrains - 15 joueurs
LUNDI	Fontainebleau 9 oct - 18 déc	Pour tous Tu Dang	18h30 à 21h30	3 terrains - 15 joueurs
MARDI	Lucille Teasdale 10 oct - 19 déc	Intermédiaire récréatif Danielle Ouimet	20h00 à 22h00	3 terrains - 15 joueurs
		Intermédiaire compétitif Michel Lépine (Serge Bourbonnais)		3 terrains - 15 joueurs
MERCREDI	Fontainebleau 11 oct - 20 déc	= Marie Salama (Tu Dang)	18h30 à 21h30	3 terrains - 15 joueurs
	Lucille Teasdale 11 oct - 20 déc	Pour tous Christiane Saucier (Martine Alexandre)	20h00 à 22h00	3 terrains - 15 joueurs
JEUDI	Lucille Teasdale 12 oct - 21 déc	Intermédiaire récréatif Serge Duclos / Patrick Lupien	20h00 à 22h00	6 terrains - 30 joueurs
	St-Gabriel 9 nov - 14 déc	Intermédiaire compétitif Julie Bouchard	19h00 à 22h00	3 terrains - 15 joueurs
		Pour tous aucun responsable		3 terrains - 15 joueurs
VENDEDI	Fontainebleau 13 oct - 22 déc	Jeux libres aucun responsable	18h30 à 21h30	3 terrains - 15 joueurs

Niveau	Description
APPRENTI	<ul style="list-style-type: none"> • Moins de 50% des services sont en profondeur • Moins de 50% des retours de service sont en profondeur • Ne peut exécuter des coups variés en contrôle : amortis, volées, coup droit ou du revers frappé fort (drive) d'un bout à l'autre • Ne maîtrise pas entièrement les règles de la ZAC et du service (rebonds)
INTERMÉDIAIRE RÉCRÉATIF	<ul style="list-style-type: none"> • Plus de 50% des services sont en profondeur • Plus de 50% des retours de service sont en profondeur • Capable d'échanger, d'effectuer des coups variés en contrôle plus de 50% • Monte au filet souvent • Connaissance des règlements – à l'occasion peut oublier les règles de la ZAC et du service (rebonds) • Difficulté à retourner des balles frappées avec force et effet
INTERMÉDIAIRE COMPÉTITIF	<ul style="list-style-type: none"> • Style de jeux compétitifs, agressifs – en général, ne craint pas la balle • Frappe la balle avec force et contrôle • Contrôle pratiquement tous ses coups – amortis, drive, volées, lob, smash, etc. • Capable d'effectuer un 3^{ième} coup, et d'amortir en zone de transition • Capable de retourner une balle à effet • Capable de faire déplacer ses adversaires • Réussite du service et retour à plus de 90% du temps • Capable de jouer avec stratégie avec son partenaire