



Demande d'évaluation (APR)

J'aimerais obtenir une évaluation de la part du comité d'évaluation de l'APR. Si je suis un membre déjà coté qui joue déjà dans un groupe de l'APR, j'accepte qu'il me faille éventuellement changer de groupe et d'heure pour pratiquer mon sport. Pour ce faire, je consens à participer aux exercices d'évaluations qui me seront présentés par les évaluateurs de l'APR ainsi qu'à me faire photographier et filmer (pour identification et évaluation seulement, ces photos et vidéos ne seront utilisées que par et pour les évaluateurs et ne seront jamais rendues publiques). Je suis conscient que cette évaluation sera faite par des bénévoles qui feront de leur mieux pour m'évaluer à ma juste valeur selon les critères inclus en annexe. Ce processus, bien qu'ayant fait l'objet de beaucoup de travail et de recherche, n'est et ne sera jamais parfait mais je m'y soumetts en toute connaissance de cause.

À la suite de cette évaluation, dont la durée de vie est d'une année, je pourrai me joindre aux groupes de joueurs ayant la même cote que moi.

Si jamais je ne cadrais pas avec ce groupe, l'APR se réserve le droit de me relocaliser dans un groupe dont les joueurs sont d'un niveau semblable au mien, après m'avoir contacté et m'avoir proposé des alternatives. Ma cote sera alors réajustée en conséquence. Par exemple, il est tout à fait normal d'observer une différence, dans un même groupe, entre les joueurs. En effet, les joueurs cotés 3.0 sont en fait situés dans un intervalle allant de 3.0 à 3.49 ce qui explique cet état de chose.

Pour améliorer mon calibre de jeu, je suis aussi au fait que le jeu seul ne me permettra pas de progresser. Seuls les cours et les périodes d'entraînement (drill) me permettront d'atteindre cet objectif. De plus, il est clair que plusieurs mois de cours ou d'entraînement sont souvent nécessaires pour que l'on puisse observer des progrès significatifs. C'est pourquoi je respecterai de me faire évaluer une seule fois par année.

J'accepterai aussi, même si mon niveau (octroyé par l'APR) ne correspond pas à mes attentes, cette évaluation. Je ne tenterai pas d'influencer les membres du comité d'évaluation pour qu'ils modifient cette évaluation et accepterai ma nouvelle cote. Dans le cas contraire, l'APR peut m'exclure de son association.

Coordonnées du joueur : _____ Date de l'évaluation : _____

Nom: _____ Prénom: _____ Tél: _____

Courriel : _____ Signature : _____

Critères d'évaluation selon les niveaux

Niveau 2.0

- A une connaissance minimale des règles (par exemple, la règle des deux bonds)
- Sait comment compter les points
- Peut frapper un coup droit (4/10)
- Peut frapper du revers (4/10)
- Peut frapper des volées (4/10)
- Peut placer un service au bon endroit (4/10)
- Sait où se placer lors du service et du retour
- Peut se déplacer de façon efficace et sécuritaire
- A une bonne rapidité
- A une bonne coordination œil-main

(suite au verso)

Niveau 2.5 (doit posséder les compétences du niveau 2.0)

- Connaît les règles de base du jeu incluant la règle des deux bonds
- Capable de frapper un coup droit avec précision (direction, 5/10)
- Capable de frapper un revers avec précision (direction, 5/10)
- Est précis au service (5/10)
- Retourne bien le service de l'adversaire (5/10)
- Peut échanger à la zone de non-volée avec des joueurs de même calibre
- Capable de faire des volées avec une certaine précision (direction)
- Comprend les fondements du jeu
- Comprend comment se positionner sur le court
- Capable de suivre le pointage tout au long d'une partie

Niveau 3.0 (doit posséder les compétences du niveau 2.5)

- Capable de frapper un coup droit de vitesse moyenne avec précision et régularité
- Capable de frapper un revers de vitesse moyenne avec précision et régularité
- Capable de frapper un service de puissance moyenne qui est précis, profond et régulier (7/10)
- Capable de retourner un service profondément et avec précision (7/10)
- Capable de maintenir un échange à la ZNV avec régularité et contrôle
- Capable de frapper un troisième coup avec précision sur une balle de vitesse moyenne
- Capable de frapper une volée précise et régulière sur une balle de vitesse moyenne (7/10)

Niveau 3.5 (doit posséder les compétences du niveau 3.0)

- Capable d'utiliser un coup droit avec puissance, précision et régularité
- Capable d'utiliser un revers avec puissance, précision et régularité
- Capable de frapper un service puissant, profond et régulier (8/10)
- Capable de frapper un retour de service profond et régulier (8/10)
- Capable de maintenir un échange de durée moyenne avec précision et régularité
- Capable de contrôler la hauteur et la profondeur de ses amortis de fond de court
- Comprend la variation du rythme de ses amortis
- Capable de frapper un troisième coup amorti pour prendre l'avantage au filet
- Capable d'effectuer des volées de cadence moyenne avec précision et contrôle
- Maintient un échange de durée moyenne à la volée au filet (8/10)
- Gagne rapidement la ZNV lorsqu'il en a l'opportunité
- Comprend le positionnement sur le terrain
- Comprend la différence entre un jeu rapide et un jeu lent et sait quand l'utiliser
- Comprend quand et comment utiliser un positionnement stratégique (stacking)
- Capable de maintenir des échanges de moyenne durée

De plus, et ce dans toutes les catégories : « **Si une personne ne peut se déplacer assez rapidement à cause de limitations physiques, sa cote sera réduite en fonction de ses limitations en lien avec le Pickleball** »

Enfin, **le joueur qui refuse de se faire évaluer, par le comité d'évaluation de l'APR, sera exclu de celle-ci.**