

## Compétences joueurs niveau 3.0

Nom: \_\_\_\_\_ Auto évaluation: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_ Cellulaire: \_\_\_\_\_ nb parties évaluée: \_\_\_\_\_

Conditions météo: \_\_\_\_\_

**À compléter par l'équipe d'évaluation:**

**Niveau de compétence 3.0 – doit AUSSI posséder toute les compétences du 2.5**

	0	1	2	3
Capable de frapper du <b>coup droit</b> avec régularité à un rythme de jeu moyen				
Capable de frapper du <b>revers</b> avec régularité à un rythme de jeu moyen				
Capable de retourner un service reçu profondément avec régularité et précision				
Capable de soutenir un court échange de coup amorti (dink) en contrôle				
Capable de réussir occasionnellement un 3e coup en fond de terrain				
Capable de soutenir un échange à la volée à un rythme moyen avec régularité				
Comprend très bien les bases du jeu ( 3e coups, jeu lent, déplacement )				
Comprend le bon positionnement du corps en joute et sur le terrain				
Comprends les règles du jeu et est capable de tenir et annoncer le pointage				
Capable d'une bonne mobilité latéral et avant-arrière				
Capable de bons réflexes et une bonne coordination oeil-main				
Supporte la pression de la compétition				

<b>Service réussi – 7 sur 10 (70%)</b>		
	OUI	NON
Service réussi		
Faute de pied au service		

<b>Retour de service réussi – 7 sur 10 (70%)</b>		
	OUI	NON
Réussi coup droit		
Réussi du revers		

<b>Vollée réussi – 7 sur 10 (70%)</b>		
	OUI	NON
Réussi coup droit		
Réussi du revers		
Faute de pied zone non volée		

\*- Si un joueur ne peut se déplacer rapidement pour restrictions physique, la note sera réduite en fonction du niveau de jeu.

Évaluateur: \_\_\_\_\_ Niveau actuel: \_\_\_\_\_ Joueur: \_\_\_\_\_

**Échelle:** 0 = Non observé ou non réussi, 1 = réussite partielle, doit être travaillé, 2 = réussite de base mais doit être travaillé, 3 = performe solidement et avec constance